



Nr 1 (2010)

Architektura systemu

System dLibra jest systemem wielowarstwowym, w którym możemy wyróżnić główny moduł dLibra - Serwer oraz moduły aplikacji klienckich: dLibra – Czytelnik i dLibra – Redaktor.

Moduł dLibra – Serwer jest odpowiedzialny za całościowe działanie biblioteki cyfrowej opartej o system dLibra i realizuje wszystkie wykonywane w systemie działania. Moduły aplikacji klienckich służą jako interfejsy użytkownika pozwalające na korzystanie z funkcjonalności biblioteki cyfrowej.

Modułu dLibra – Redaktor to aplikacja pozwalająca na podłączenie się uprawnionego użytkownika do modułu dLibra – Serwer i pracę z biblioteką cyfrową. W tym celu wykorzystywany jest interfejs użytkownika oparty o GUI systemu operacyjnego, na którym uruchomiony jest moduł dLibra – Redaktor. Moduł ten musi być zainstalowany na każdym komputerze, na którym ma być wykorzystywany.

Moduł dLibra – Czytelnik jest to aplikacja przeznaczona dla osób zamierzających udostępnić w Internecie zawartość gromadzoną w bibliotece cyfrowej. Moduł ten pełni rolę punktu dostępowego do zawartości serwera i umożliwia korzystanie z publikacji zgromadzonych w bibliotece za pośrednictwem interfejsu opartego o strony WWW. Zainstalowanie po stronie administratora biblioteki cyfrowej przynajmniej jednego modułu dLibra-Czytelnik pozwala na korzystanie z funkcjonalności systemu dLibra przeznaczonych dla Czytelników wszystkim użytkownikom Internetu, w stopniu adekwatnym do ustalonych uprawnień. Moduł dLibra-Czytelnik może być instalowany w kilku instancjach celem rozłożenia obciążenia w przypadku dużych instalacji.